

1º TORNEIO DE FUTEBOL PRAIA “BRINCA NA AREIA”

1. ORGANIZAÇÃO

Sines Tecnopolo e Sines Surf Clube

2. LOCAL DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Praia Vasco da Gama

3. DATA

18 de Junho de 2017

4. CATEGORIAS

O torneio destina-se a atletas com idades compreendidas entre os 16 e os 99 anos.

5. INSCRIÇÕES

O torneio terá um máximo de 8 equipas, distribuídas por dois grupos de 4 equipas.

Cada equipa poderá inscrever no mínimo 8 e no máximo 12 jogadores.

O custo de inscrição por equipa será de 10,00 Euros por jogador.

As inscrições das equipas deverão ser realizadas até dia 10 de Junho através de formulário próprio em:

www.feiradomar.org/brinca-na-areia

6. REGULAMENTAÇÃO

Jogos conforme os regulamentos da F.P.F, com exceção do estipulado no presente regulamento.

7. QUADRO COMPETITIVO

1ª FASE

Grupos de 4 equipas, jogando entre si em cada um dos grupos, por pontos, e a uma só volta.

Apura-se para a 2ª fase, os dois primeiros classificados de cada grupo para disputarem o título de vencedor do torneio.

2ª FASE

Para a disputa do vencedor do torneio:

Vencedor do Grupo A com o segundo classificado do Grupo B

Vencedor do Grupo B com o segundo classificado do Grupo A

8. PONTUAÇÃO

Vencedores: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 pontos

Falta de comparência: averbamento de resultado de 0-5

9. FORMAS DE DESEMPATE

Em caso de igualdade pontual na 1ª Fase, e por esta ordem:

1 - O maior número de pontos obtidos no jogo ou jogos entre equipas empatadas.

2 - A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.

3 - A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos.

4 - A equipa com maior número de golos marcados.

5 - A equipa com o maior número de vitórias.

6 - A equipa com melhor comportamento disciplinar.

7 - Em caso de empate nas alíneas anteriores, recorre-se a um playoff.

1º TORNEIO DE FUTEBOL PRAIA “BRINCA NA AREIA”

Em caso de igualdade no final do tempo regulamentar, nos jogos das finais:

- 1 - Prolongamento de 5 minutos, sem intervalo.
- 2 - Marcação de uma série de 3 pontapés da marca de grande penalidade.
- 3 - Os pontapes são executados alternadamente por cada equipa.
- 4 - Se antes das duas terem executado os seus 3 pontapés, uma delas marque mais golos do que a outra poderia marcar mesmo que completasse a serie de pontapés, a execução não deve prosseguir.
- 5 - Se depois das duas equipas terem executado os seus três pontapés, ambas tiverem marcado o mesmo número de golos ou não tiverem nenhum, a execução prossegue pela mesma ordem, uma de cada vez, até que uma equipa tenha marcado um golo a mais do que a outra com o mesmo número de tentativas.

10. DURAÇÃO DOS JOGOS

Duas partes de 15 minutos cada, com um intervalo de 5 minutos após o final da primeira parte.

11. BOLAS

As bolas de jogo a utilizar são fornecidas pela organização do jogo.

12. SUBSTITUIÇÕES

Volantes e sem limite em cada jogo.

13. NUMERAÇÃO

Os jogadores utilizarão obrigatoriamente o mesmo número de dorsal durante o Torneio.

14. EQUIPAMENTOS

Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, trocará a equipa considerada a jogar em casa, a que surge em primeiro lugar do calendário.

15. ÁRBITROS

A arbitragem dos jogos do torneio é da responsabilidade do Torneio.

16. DISCIPLINA

- 1 - Um jogador expulso por acumulação de amarelos, poderá jogar no jogo seguinte.
- 2 - Um jogador expulso com vermelho direto não joga no jogo seguinte.
- 3 - Um jogador expulso por conduta violenta ou usar linguagem, gestos ofensivos e injuriosos, será imediatamente excluído do Torneio.
- 4 - Os casos omissos serão resolvidos pela organização do Torneio.

17. PRÉMIOS

Atribuição de prémios

- 1º Classificado - Taça
- 2º Classificado - Taça
- 3º Classificado - Taça

Outros prémios:

- Melhor marcador
- Melhor guarda-redes
- Melhor jogador